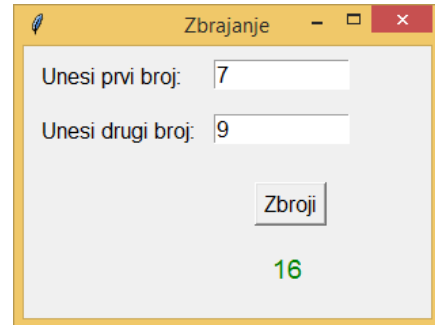


## Zadatak 2

Napravi grafičko sučelje za zbrajanje dva broja.



```
# aktiviranje Tkinter modula
from tkinter import*

# potprogram (funkcija) za zbrajanje
def zbroji():
    zbroj=int(a.get())+ int(b.get())
    # stvaranje i postavljanje polja za ispis rezultata zbrajanja
    c=Label(p,text=str(zbroj), font=('bold',14), fg='green')
    c.place(x=180,y=150)
    return

# stvaranje i podešavanje prozora
p=Tk()
p.title('Zbrajanje')
p.config(width=300, height=200)

# stvaranje i postavljanje polja za ispis 'Unesi prvi broj:'
t1=Label(p,text='Unesi prvi broj:',font=14)
t1.place(x=10,y=10)

# stvaranje i postavljanje polja za ispis 'Unesi drugi broj:'
t2=Label(p,text='Unesi drugi broj:',font=14)
t2.place(x=10,y=50)

# stvaranje i postavljanje polja za unos prvog broja
a=Entry(p, font=14)
a.place(x=140,y=10,width=100)

# stvaranje i postavljanje polja za unos drugog broja
b=Entry(p, font=14)
b.place(x=140,y=50,width=100)

# stvaranje i postavljanje gumba za izvršenje zbrajanja
g=Button(p, text='Zbroji', font=14, command=zbroji)
g.place(x=170, y=100)
p.mainloop()
```