

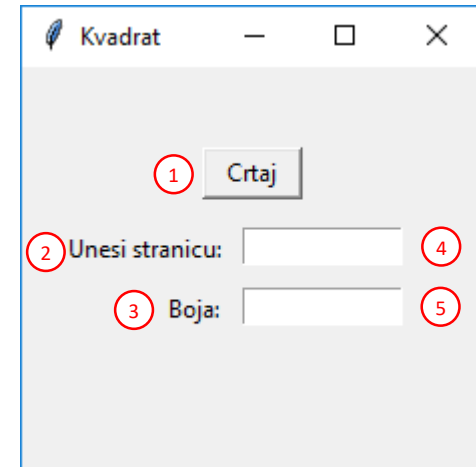
`from tkinter import*` ← aktivacija modula za grafičko korisničko sučelje

`from turtle import*` ← aktivacija kornjačinog modula za crtanje

```
def kvadrat():  
    a=int(u1.get())  
    b=u2.get()  
    fillcolor(b)  
    begin_fill()  
    for i in range(4):  
        fd(a)  
        lt(90)  
    end_fill()  
    return
```

GRAFIČKO SUČELJE ZA CRTANJE
KVADRATA RAZLIČITE DULJINE
STRANICE I BOJE ISPUNE

Zadatak 1



`p=Tk()` → stvaranje prozora

`p.title('Kvadrat')` → naslov prozora

`p.geometry('230x200+50+50')` → dimenzije prozora

`g=Button(p, text='Crtaj', command=kvadrat)`
`g.place(x=90, y=40, width=50)` → stvaranje i postavljanje gumba (1)

`t1=Label(p, text='Unesi stranicu:')`
`t1.place(x=60, y=80)` → stvaranje i postavljanje polja za ispis ("Unesi stranicu:") (2)

`t2=Label(p, text='Boja:')`
`t2.place(x=70, y=110)` → stvaranje i postavljanje polja za ispis teksta ("Boja:") (3)

`u1=Entry(p)`
`u1.place(x=110, y=80, width=80)` → stvaranje i postavljanje polja za unos stranice kvadrata (a) (4)

`u2=Entry(p)`
`u2.place(x=110, y=110, width=80)` → stvaranje i postavljanje polja za unos boje ispune kvadrata (5)

`p.mainloop()`