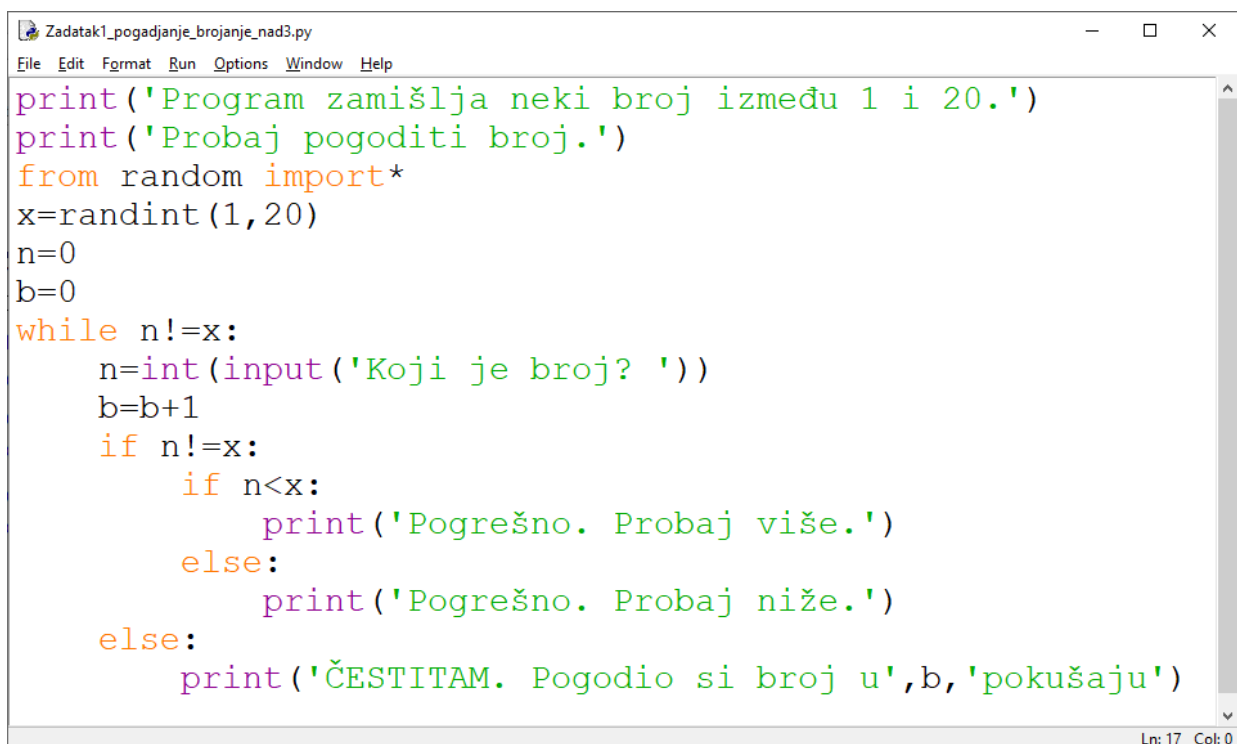


Zadatak 1

Program zamišlja neki broj između 1 i 20. Treba pogoditi broj i ispisati u kojem pokušaju. U slučaju pogreške program usmjerava prema zamišljenom broju.

Primjer testiranja

```
Program zamišlja neki broj između 1 i 20.  
Probaj pogoditi broj.  
Koji je broj? 6  
Pogrešno. Probaj više.  
Koji je broj? 9  
Pogrešno. Probaj više.  
Koji je broj? 15  
Pogrešno. Probaj niže.  
Koji je broj? 11  
ČESTITAM. Pogodio si broj u 4 pokušaju.  
>>>
```



```
Zadatak1_pogadjanje_brojanje_nad3.py  
File Edit Format Run Options Window Help  
print('Program zamišlja neki broj između 1 i 20.')  
print('Probaj pogoditi broj.')  
from random import *  
x=randint(1,20)  
n=0  
b=0  
while n!=x:  
    n=int(input('Koji je broj? '))  
    b=b+1  
    if n!=x:  
        if n<x:  
            print('Pogrešno. Probaj više.')  
        else:  
            print('Pogrešno. Probaj niže.')  
    else:  
        print('ČESTITAM. Pogodio si broj u',b,'pokušaju')  
Ln: 17 Col: 0
```